

Loometalgud kava näidis
NELJAPÄEV 1.päev

aeg	kes	tegevused	materjalid
17.00	Korraldajad, moderaator	Sissejuhatavad talgute visuaal ja tervitussõnad korraldavalt meeskonnalt. Pingevaba, loova õhkkonna loomine.	Intro video
		Mis on loometalgud ja miks seda tehakse	Slaidid
		Mis täpsemalt juhtuma hakkab?	48h programm paberil
	Moderaator, mentorid	Mentori roll ja mentorite tutvustus.	Kaelapaelad (vm eristusmärk osalejatest). Mentorite näopildid slaidil.
	Moderaator	Ajakava ja kohtade tutvustus. Kus on söömine, check point (kohad), saali sessioonid, väikesed tööruumid.	Ajakava slaidil. Viide paberkandjal lk nr. Ruumide nr ja asukohad paberil.
	Moderaator	Kokkulepped koostöök: <ul style="list-style-type: none"> • Vali roll ja püsi selles! • Niikui nii tuleb emotsioon, aga ole ikka sõbralik • Usalda metoodikat! • Pea ajakavast ja juhustest kinni • Toetaja tahab meeskondadele abiks olla • Ole avatud isegi siis kui arvad, et tead, kuidas asjad on/peaks olema • Koosloome on see, kus arvamuste mitmekesisus on hindamatu ressurss! • Võta kohapeal pakutavast maksimum - siin on aeg, koht ja inimesed sulle olulise teema arendamiseks! • Jaga mõtteid, ettepanekuid korraldajatega! Seisa oma vajaduste eest! 	Kokkulepped slaidil ja igale meeskonnale paberil.

		<ul style="list-style-type: none"> • Jaga oma emotsioone ja mõtteid #vunkimano • Suitsetamine, parkimine 	
	Moderaator, korraldajad	Korraldusmeeskonna tutvustus - korraldajad, kes on kohal ja alati valmis! <ul style="list-style-type: none"> • fotograaf • video-ja helitiim • toitlustustiim • korrused 0, 1, 2 jne 	Korraldusmeeskond slaidil.
	Moderaator	Auhinnad <ul style="list-style-type: none"> • peauhind • heaolu preemia • rohekokkuleppe auhind jt 	Auhindade visuaal slaidil.
	Moderaator	Ideede esitlemine 3 minutit + 1-2 minutit küsimusteks Esitlusel vasta küsimustele: <ol style="list-style-type: none"> 1. Mis probleemi lahendada hakkate? 2. Milline on esmane idee lahenduseks? 3. Kes on idee tuumigrupp (kogukond, ametnikud, aktiivsed kodanikud jne)? 4. Keda eelkõige endaga liituma oodatakse (eksperte, ametnikke, mõttekaaslasi jne)? Tehakse märkmeid lehtedele. Lehed kleebitakse saali seintele.	Küsimused slaidil.
17.30		Esitlused	
18.20		VAHEPAUS kuni 10 minutit	
19.15	Moderaator	Ideede ajurünnak - anna ideedele vunki mano , (samal ajal võimalus kohvipausiks). Osalejad käivad ringi - soovitusel ja nõuanded teema lahendamiseks. Juhised: <ul style="list-style-type: none"> • Teema eestkõneleja jääb oma lehe juurde - kraba endale nii palju uut infot kui võimalik, lase 	Märkmekleepsud ja pliiatsid saavad laualt.

		<p>teistel rääkida, ole kuulaja, ära õigusta ega kritiseeri. See on ajurünnak - kõik mõtted on õiged!</p> <ul style="list-style-type: none"> Osaleja - käi ringi ja kleebi oma mõte seinalehele. Ole täpne, konkreetne, ära jää pikalt heietama. Sul on aega iga teema peale vähem kui 2 minutit. Kirjuta pigem vähem aga loetavalt. <p>Kui oled oma ideed ära kleepinud, tule saali. Orienteeruvalt 40 minuti pärast jätkame.</p>	
		VUNKI MANO Ajurünnak max 30 minutit	Ajurünnaku lõppu kõll.
19.45	Moderaator, mentorid	Meeskonnatöö sissejuhatamine.	Meeskondade asukoha ruumid slaidile.
	Korraldajad, mentor	Infovahetuse tutvustamine nt Facebooki grupp info jagamiseks talgute ajal.	FB
	Mentor	Meeskondade kogunemine ja meeskonnatöö käivitamine.	Tööleht „Kiä omma kokko tulnu?“
	Mentor	<p>20.50 - 21.30, ca 40 minutit.</p> <p>Meeskond mõtleb 1-3 peamist selgelt eristuvat sihtrühma, keda see probleem kõige valusamalt puudutab ja kelle jaoks me soovime olukorda parandada.</p> <p>Meeskonna ühistööna persona(de) loomine. Persona on sihtgruppi esindav personaliseeritud isik (mitte päris isik), kes on loodud oma käsitletava sihtgrupi kõige tüüpilisema universaalse näitena.</p>	Tööleht „Kelle muret mi lahendami?“ persoona tööleht
21.30	Mentor	<p>Probleemi ja soovitud tulemuse selge sõnastamine.</p> <p>ca 1,5 tundi</p>	Tööleht „Miä tuu hädä om?“ tööleht
20.15	Mentor	Algab meeskonnatöö (sisseseadmine, tutvustusring töölehega).	

22.00	Mentor	Mentorite töö meeskondades probleemi sõnastamisel. Viibivad kuni 23.00.	
-------	--------	---	--

REEDE 2.päev

7.00		Maja avatud.	
8.00		Hommikusöök.	
9.00	Moderaator, mentorid	Sissejuhatuse päeva, mis täna ees ootab, emotsioonid eelmisest päevast+ õhtune pidu.	Slaidil II päeva ajakava.
	Mentorid	Eelmisel õhtul on selgelt paika saanud probleem ja soovitud olukord, ideed ja lahenduskäigud kirja panna, nende analüüs teljel teostatavus-mõju Instruktsioon osalejatele, kuidas edasi töötame: <ul style="list-style-type: none"> • NB! Töölehed 2/4 ('mis me periselt saami är tetä') saalist kaasa! • check-pointide tutvustus • Registreerimine esimese vahetuvõtte kohta. Registreerimisleht saalis seinal. 	Tööleht „Mis mi periselt saami är tetä?“
		Meeskonnad peavad kirjeldama kõik võimalikud osapooled keda ja kuidas tuleb kaasata. Olulisemate osapoolte valimine.	Tööleht „Kellega kuun ja midä tegemä nakami?“
9.40		Töö meeskondades, oma ruumides.	
10.00	Mentorid	Mentorite kogunemine.	
11.15-11.30		Kohvipaus	
12.00	Mentorid	1. check point	

13.00		Lõunasöök.	
14.00		Töö meeskondades, oma ruumides.	
16.00	Mentorid	Vahekokkuvõtted ja järgmise töölehe „Kuis edesi“ tutvustus. Leppida kokku väga konkreetne lahenduse elluviimise/tegevuskava põhi pärast loometalguid. Samm-sammulised tegevused osapoolte ja etappide kaupa.	Tööleht „Kuis edesi?“+instruktsioon slaidil. Instruktsioon paberil meeskondadele.
	Moderator	Registreerimine vahekokkuvõtte kohta. Pidud. Öhtuse programmi tutvustus.	Registreerimisleht saalis seinale.
16.40	Mentorid	Töö meeskondades, oma ruumides.	
19.00		Öhtusöök	
20.00	Mentorid	2. check-point. Kirjalikult anname kätte lõpuesitluse nõuded.	Lõpuesitluse nõuded paberil
		Töö meeskondades, oma ruumides.	
		22.00-ni on mentorid olemas.	

LAUPÄEV

7.00		Maja avatud	
8.00		Homnikusöök	
9.00	Moderaator	Tere hommikust! Päeva tutvustus	
	Moderaator	Esitluste proovid - kuidas, kus. Registreerimine, osalejad panevad tahvlile kirja, kelle juurde nad lähevad oma esitlusi esitlema.	
11.30		Esitluste proovid.	
13.00		Lõunasöök	
14.00	Kõik	Tere tulemast Vunki mano! loometalgute lõpuüritusele neljapäeval X arv teemat - X arv meeskonda, X arv mentorit. Millised olid need kolm päeva - kokkuvõte Tänuõnad panustajatele.	
	Moderaator, mentorid	Lahenduste esitlemine publikule. Peale esitlust kutsume terve meeskonna lavale. Mentorite kommentaarid. Anname tänukingituse.	
		1. meeskond	
		2. meeskond jne	

15.30		<p>Publiku lemmiku ja peaauhinna saaja valimine. Aega on kuni kella 16.30. igaüks saab anda 1 hääle. Võidab see, kes saab kõige rohkem hääli.</p> <p>Tööruumide korda panemine.</p> <p>Kohv ja kook.</p>	QR kood
16.00		<p>kuni 30 minutit.</p> <p>Valimiste ajaks teemakohane aega sisustav tegevus nt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • talgute teemaline viktoriin • mentorite kokkuvõtte loometalgutest • vilistlaste juturing • videokokkuvõtte vms 	Slaididele tegevusele vastav materjal
16.30	Kõik	<p>Auhinnatseremoonia:</p> <p>Antakse üle erinevad auhinnad nt Heaolu auhind, Publiku lemmik jne</p>	
		<p>Jätkutegevused ja järgmised talgud.</p> <p>Kohtumiseni järgmistel loometalgutel!</p>	